Old Games zine

20

Old Games Zine #20 Maio 2005

- Truques Sujos
- Entrevistas
- Resumo de mangás
- Culinária chinesa
- Arte moderna
- E o caralho a quatro

Atrasados, porém, vivos ainda...

Old Games Zine #20

Pedido de desculpas (não esfarrapadas)

Pois é. Alguns podem estar dizendo até agora "Porra, aquele malandro, vadio de merda, cadê a zine de abril?!" "Vou acionar o PROCON!" "Ai meu Deus, se eu não receber a zine esse mês acho que vou morrer!" e etc. Bem, vou explicar os motivos pelo qual não rolou a zine no mês de abril:

- O 3º ano do colegial e o primeiro da faculdade cansam muito.Eu, Leonheart e a Strange estamos cursando o cansativo terceirão e Mantis ta lá na faculdade fazendo uma série de trabalhos e sei lá o quê que também não é nada fácil.

- Outros motivos pessoais me impediram de que a zine saísse mês passado.

- Não parei em casa direito no começo do mês e não queria mandar a zine lá pela metade, seria melhor adiar mesmo.

E outros motivos que não lembro agora, impossibilitaram a Old Games Zine #20 ter saído no mês de abril.Peço sinceras desculpas a todos e faremos para que atrasos desse tipo não volte a ocorrer. Agora vamos começar o editorial;

Mês passado teve o maior evento de animes de todos os tempos aqui no sul do país, a Anima Weekend no Shopping Beiramar. Foi bem cool... teve amostra de séries, venda de edições atrasadas e lançamentos (como Fruit Basket) de mangas com descontos, games (Árcade, Game Cube, PS2 e Xbox), DDR, bandas, cosplays e muitas outras coisas. Foi bem legalzinho até...

Dando umas voltinhas pelo Orkut.com, achei uma página de ROMs muito boa! A página é francesa mas tem inúmeras ROMs de games da SEGA que vai de ISOs de Sega Saturn á games de Game Gear. O endereço é www.zonesega.com entrem e confiram. Sem mais, vamos ao que interessa;

Ainda hoje:

- Truque Sujo
- Na opinião de Cloud Leonheart
- Dark Side Stories (ex Tati Strange Strikes Again)
- Old Games costa a costa
- Poesias
- Dragon Ball
- E-mails
- Espaço do leitor

TRUQUE SUJO

(SNES) LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE
Dinheiro – Faça a Password JFKBBBBBBBBBBJFK e você conseguirá uma puta grana pra começar o jogo com o carro todo incrementado.

(MEGA) MUTANT LEAGUE HOCKEY
Passwords:
Final Liars Vs Slayers – PBXTTYPKSQP7B
Campeonato Monster Cup: Trolz Vs Bots – GVSLBN3J884XG
Campeonato Monster Cup: Tings Vs Slammers – BCV6CMW7DNX8F

(MEGA) OUTRUNNERS
Corra com o Virtua Formula – Na tela de apresentação, faça a seqüência <-, ->, <-, ->, B C A. Aperte START e escolha o Arcade Mode com o botão C.

Na redação....

M: Porra que merda. To cansado, quero í pra casa ¬¬
CL: Eu também, não agüento mais...
SM: Que é que foi, que é que foi, que é que háa...eu também! To com insônia!
MC: Eia porra hein. Um mês de folga que vocês tiveram, nem começaram a escrever nada ainda e já querem ir pra casa?! Já vi que to fudido...
PD: $#@$@EU$#$ $#@$TAMBÉM$#@$ #$#@QUERO#$@# #$$VOLTAR#@# #@!PRA$# #@$CASA !!!!%$#$#$
MC: Tu pode!! Fica a vontade :DDD

NA OPINIÃO DE CLOUD LEONHEART

Salve galera! Blz?? É... Zine atrasadérrima, mas tamo aí de novo. Quando o Max Carnage me disse pela primeira vez que eu ia trabalhar aqui na Old Games logo pensei "Tenho saúde, isso é o que importa". Aliás, nem isso mais eu vou ter daqui a pouco =~~~~ sabem o que eu quero dizer com isso né? rs...
Mas vai lá! O game desse mês é o grande, o super, o magnífico, o perfeito... SAMURAI SHODOW (ou Samurai Spirits, no Japonês) tanto para SNES, MEGA, NEO GEO e o que for. Excelente Game de briga com armas. Bem, apesar do método de batalha se basear em armas japonesas (e algumas

chinesas) antigas, o game segue bem o estilo de jogos de luta da SNK; combos, golpes especiais, etc.
O gráfico é muito bom, assim como outros clássicos da SNK como Fatal Fury e Art of Fighting. O game tem várias versões para várias plataformas que vai de Game Gear ao Playstation e várias continuações (acho que vai até o 4... não tenho bem certeza se já saiu os do 128 bits). Lembrando que esse game deu muita influência ao mangá Samurai X (Rurouni Kenshin) que provavelmente todos vocês já conhecem ou ouviram falar.

Game: Samurai Shodow (Samurai Spirits)
Gênero: Luta
SNK
Som: 9,0
Jogabilidade: 8,5
Gráfico: 10
Fun: 9,0
Total: 9,5

O segundo game de hoje é um game antigo mas que recentemente ganhou um espaço nas telas do cinema. ALIEN VS. PREDATOR para 16 Bits seguiu um estilo totalmente diferente da versão do PC. Na versão dos consoles, você controla o predador e tem que acabar com os inimigos do caminho num estilo briga de rua tipo Final Fight. Armas pelos cenários ajudam, e a dificuldade é razoável.

Game: Alien Vs Pedator
Gênero: Briga de rua
???
Som: 7,5
Jogabilidade: 8,0
Gráfico: 8,0
Fun: 8,0
Total: 8,0

Falou!

SM: Ué, que estranho Tati... porque o Leonheart sai voando da sala dos colunistas assim que termina o texto?! Por acaso você está com uma vontade louca de escrever o seu e pediu pra que ele andasse logo?
TS: Ah...que nada! Ele corre assim que é pra ficar em forma ^^
SM: Suspeitei desde o princípio ¬¬

DARK SIDE STORIES

Com Tati Strange

MWAUHAHUAHUAHUAUHHUAHAUUHA!!!!!!!!

Hj, sexta feira 13, é simplesmente o dia perfeito para voltarmos à ativa (e dar um cumprimento especial ao meu amigo Cloud Leonheart !) Max, vc viu meus instrumentos de tortura medieval por ae? XD~~~~~~

Bom, assuntos de assassinato à parte, hj, depois de semanas sem escrever nd útil, resolvi voltar (vc sabe, o Carnage ñ dexa ngm em paz -.-'...) Não, Max, eu ñ tenho nd a ver com o Leonheart estar preso na privada... eu ñ tenho culpa se ele ñ sabe se virar sozinho ^^"...
Bem....rs... continuando... escrevendo sobre Chobits ^^

OBS: Eu li a série inteira de mangás mas ñ vi o anime então se eu errar em algo sobre o anime me perdoem, ok? ^^"

Chobits é um manga super mega hiper fofo e divertido e com uns traços de hentai (oq é meio bizarro pq eh manga pra meninas, até onde sei ^^"...) q fala de persocons, uma espécie de robôs q fazem td mas tem forma de gente...e bem eu ñ to aki pra explicar o anime e sim filosofar sobre ele entaum, vamos lah:

Aspectos positivos:

-Pow, os desenhos do Clamp são td ^^
-A história é mto bem contada (bem confusa mas isso a torna + divertida)
-a Chii é fofa d+ ^^

Aspectos Negativos:

- **Encontrei o Eriol e a Sonomi (mãe Tomoyo) de Sakura Card Captors no manga... Pelo estilo do mangá só mudar o cabelo praticamente fica difícil fazer tantos personagens..mas repetir tb ñ precisava -.-'....**
- **Os vilões ñ são vilões e ngm sabe oq diabos eles fazem no mangá...**
- **Pq dizem q a Dark Chii é má? =||||||||||||||||||||||||||||||||**

Grandes Mistérios da Ciência de Chobits:

- **Como o Hideki agüenta uma persocon tão fofa como a Chii e nem qdo eles tão juntos ele dá um bjo nela? =||||||||||||||||||||||||||||||||||||**
- **Pq q a Chi só falava chi até o 3° ou 4° manga...e em questão de uns 2 dias ela já pensa (falando alto q nem o hideki) perfeitamente em "japonês"????**
- **Como o inventor dos persocons morreu?**
- **Pq q td personagem de manga principal homem é perfeito e nenhuma guria gostou dele até o momento q começa a história? ^^"''''''''''''''''''''''''''' (se baseando em love hina e outros)**
- **E por último, mas nem por isso menos importante : Pq q no final, qdo o hideki sem kerer fala a senha certinha da Elda (chii no passado), nd de estranho aconteceu com ela? Hein?hein?hein?**

Nota: 9,99999999999999999999999999999999999999 (pq dar 10 é ser mto puxa-saco e td q é perfeito d+ estraga ;p)

Bom.... espero q tenham um ótimo fim de semana enqto eu me divirto com o Cloudzinho ^^
Oq? Seu Madruga? O Cloud ? Amarrado no alto da redação? Não tenho nd a ver com isso ^^ ... OQ? Gritando q fui eu?!?!?!?!?!?Jurava q tinha cortado a líng... a mentirada dele ^^ ... Dexa disso, seu Madruga, vamos tomar um café ^^ ...

M: Ah,beleza... hoje é sexta,dia de tomar umas 3 caixas no mínimo!
CL: Haha, demorou maluco! Se eu ainda não morri nas mãos dessa mulher é óbvio que eu não vou morrer de coma alcoólico =D
PD: $#$@#%#É#$ $#@$@ISSO$#$ #$@#$AE MALUCO!!%$ %#$!!! %$$VAMO$@ #$@#ENXER@# @#@!A$#@$ #$@#CARA$#@$
MC: Ô seus cu-de-cana de merda ¬¬ falta uma porrada de coluna ainda.Calma lá que a birita não vai sair correndo.
M: Ta bom, mas não se irrite ¬¬

OLD GAMES COSTA A COSTA

Olá pessoal! Bem vindos a mais um Old Games Costa a Costa, coluna que entrevista as mais célebres figuras do mundo artístico.Pff.. a concorrente se acha muito só porque tem famoso na capa.Angélica, Luciano Huk, Xuxa, Daniela Cicarelli... E daí?! Na Old você também encontra celebridades! E a entrevistada de hoje é ela. Nutricionista.Destacou-se recentemente pela entrevista dada á rede Globo de Televisão,

e agora está aqui, na Old Games Zine! Pode entrar, Ruth Lemos! (me achei o Silvio Santos agora..)

RL: Oi-oi!
MC: Uau, dona Ruth! Não sabia que a senhora era Punk o0 mas deixando seu movimento de lado, nos diga, o que a senhora acha dos games da era 16-bits?
RL: Olha, eu nuncaunca jog-jogueei videogamegame, mas eu achoacho que os jovens ovens de hooje devedeveriam estuda,estudar mais e se dedicaremarem mais para ter um futu,futuuro.
M: Hmm.. ué, mas não da pra fazer os dois? ¬¬
RL: Veja bem, al alem do videovideogame deixa,eixaar a pessoaoa vadia e malandra, talbém prejudicai, ica a saúde da vistaista, ficar muito tempo jo ,ogando (vixi...)
CL: Não, não se preocupe,ta indo bem, vai =P e sobre comer enquanto joga?
RL: Olha Cloud oud, como eu disse isse na televisão, alias, canalanalzinho filha ilha da puuta, que cometeu eteu falha no retorno orno e fez eu ser zuada ada por causa ausa disso.Eu falo alo normal! Mas quanto a alimentalimentação, os jovens que jogam devem evem fazer uma paupausa de 2 em dois minuutos,u,utos, para comer e se nutri,nutriirem.
SM: E quanto aos churros, refrescos de tamarindo, sanduíche de presunto, pirulito, tortinhas de merengue feitas com creme de barbear..?
RL: Tudo udo isso que o sensenhor falou, tem sim val-valor nutritivo, mas tem que se ter eter uma alimenmentação balanceada ada da mesma esma forma.
PD: $#@$@FALA$#$ $#$DIREITO!!%#@$ #$@#COISA$#@$ #@$@#$CHATA$#@ !! >=PP
MC: Desculpa Ruth, deixa esse Pato de merda de lado e nos diga; qual a maior palavra que você conhece?
RL: A maior palavraavra é antianticonstitutiiitucionacionalissimamamenteente.
TS: Ei tia, pato assado engorda? . .
RL: Um pouco...
TS: E um Cloud á milanesa? . .
RL: ?
MC: Ta bom dona Ruth Lemos.Já deu por hoje, valeu pela presença, mas na boa, é um saco digitar tudo que ce fala xP Então, te mais Ruth!
RL: Aahh.. mas que penaena, foi um prazerazer dar essa entrevista a vo ocês!
MC: O prazer é nosso dona Ruth.

POESIAS

“Debaixo dos caracóis
Dos seus cabelos
Uma história pra contar...”
(Caetano Veloso)

“Um dia frio
Um bom lugar pra jogar um snes
Meu pensamento lá em você...
...me denconcentra...” **(Max Carnage)**

“Com vocês, o poema mudo:
....” **(Mantis)**

“Belas flores com jardins iluminados
Não me fazem mais sentir aquela breve sensação
De vida ou morte
Que certo dia trouxeram a mim á tona”
(Cloud Leonheart)

“Belas flores com jardins iluminados
Serão queimados
Com esse idiota >=D”
(Tati Strange)

“Corno filho da puta
Seu velho feio de merda
Assim serás seu puto
Silvio Santos... não deixe de exibir o Chaves porraaaa!!!”
(Seu Madruga)

“$#$@#ser$#$ #$criativo$#$ #$@rulez...$#$# =//”
(Pato Donald)

MC: Mantis, Cloud, Madruga, Pato, já comprei as caixas.Já vai tirando ai as coisas da mesa.
M: Aee!! É hoje que eu mato a sede!
TS: Há-han..meninos, comportem-se . .
MC: Ah, lamento... se eu acordar, amanha me comporto xD
TS: ¬¬ então ta, mas me diga Carnage...onde o senhor guardou as caixas? Em especial as do Cloud Leonheart =]

DRAGON BALL

Na edição anterior, vimos o começo do torneio de artes marciais.Yamcha, apesar do seu árduo treinamento, foi derrotado por Tenshinhan que é de um nível muito alto.Jachie

Chun venceu o Homem-lobo, e agora Kulilin enfrenta Caos.E agora? Quem poderá nos defender?

Capítulo 21 – O plano de Kulilin

Kulilin prepara um Kamehame-Ha, apesar dp Jackie Chun não aconselhar contra o Dodon-Pa que Caos está preparando, mas Kulilin desvia do DodonPa com um pulo e solta o KamehameHa no ar.Caos teria caído da arena com o impacto do golpe, mas flutua usando o Bukujutsu e volta.A luta continua... de repente, Caos usa seu poder psíquico para fazer Kulilin ficar com dor de barriga.Kulilin ao ver que ele depende das mãos para aplicar o golpe psíquico, começa a lhe fazer perguntas simples de matemática, fazendo Caos contar nos dedos. A operação se repeta algumas vezes, e Kulilin vence jogando-o da plataforma. Agora sobe na plataforma, Panputto.Esse lutador ficou invicto nos dois últimos torneios, e pretende vencer esse também.Mas mal sabe ele que seu advesário é Goku. Panputto começa a se exibir na arena, dando socos, chutes, pulando, quebrando uma parede... e diz que vai ganhar a luta em 30 segundos (isso lembra algo né? Será algum filme? Hum...). Pff... Goku vence com um só golpe.Tenshinhan diz que analisou o golpe e na verdade foram 3 cotoveladas vindas de Goku. Agora é a vez de Jackie Chun lutar contra Tenshinhan.A luta começa bem acirrada.Ambos são grandes lutadores. De repente, começa um diálogo.
JC: "Por que um lutador tão forte e habilidoso como você continua seguindo orientações de um tipo como o mestre Tsuru?"
T: "Não é da sua conta. E não vou perdoar aquele que falar mal do meu mestre!!"
Tenshinhan diz que agora sim vai lutar a sério e prepara pra soltar a técnica Taiyoken (golpe punho do sol). Um grande raio de luz é lançado e todos que estão ali acabam não enxergando nada. Ten golpeia Jackie que vai pro chão, mas logo se levanta.
JC: "Por que não usa toda essa força para o bem?Por que escolhe o caminho mal.É um desperdício!Não siga os passos do mestre Tsuru.Pare de trilhar o caminho fácil da escuridão e venha correr pelo mundo iluminado do bem."
Tenshinhan se irrita mais uma vez com as palavras do "mestre Kame" e cai em cima dele a porrada.
JC: "Não estou falando nada de mais.Só estou dizendo que é mais divertido viver num mundo alegre e descontraído. (...) ou será que gosta de ser odiado pelas pessoas, como o seu mestre Tsuru?"
Mestre Tsuru descobre que Jackie Chun é mestre Kame disfarçado. Jackie Chun vê que foi desmascarado, mas pede

para Ten não contar a ninguém. Agora Tenshinhan faz a posição e prepara um KAMEHAMEHA !!!! e solta com sucesso!
Mas Jackie Chun desvia o golpe. Ten diz que técnicas como aquela ele pode copiar olhando uma vez só.
JC: "Sua habilidade é realmente extraordinária.Estou muito feliz com isso.Só espero que trilhe o caminho da luz e melhore cada vez mais." E depois dessas palavras, Jackie Chun pula fora da arena (!)
Tenshinhan se tocou que Jackie Chun ainda tinha bastante força pra continuar a batalha, mas fez aquilo pensando apenas na nova geração de lutadores que está para vir.
Bem, foda-se, agora Kulilin e Son Goku, os dois grandes discípulos do mestre Kame, sobem na arena.Essa é a primeira vez que eles lutarão sério. Goku diz que vai dar o melhor de si. No lado de fora, Tenshinhan encontra mestre Kame (como Mestre Kame mesmo) e pergunta porque um grande mestre como ele se disfarçou pra participar do torneio.Ele responde que é porque se seus discípulos tivessem ganhado o torneio, eles ficariam muito orgulhosos e cheios de si,e não conseguiria se aperfeiçoar no aprendizado.Kame diz que Ten também não é totalmente maligno, senão não teria ido até lá ouvir suas explicações. Enquanto isso rola a luta de Kulilin x Goku. Outra grande luta acirrada.Os dois estão dando tudo de si. Depois de soltar outro Kamehame-Ha, Kulilin distrai Goku e agarra sua calda por trás.
Continua...

1984 BIRD STUDIO (Japão) 2001 Editora Conrad (Brasil)

E-MAILS

"Tarde, pessoar da Od Games. Mode meu nome é Gustavo i gostaria di sabe cuando vai sai a zine aqui no interior"
(Gustavo – Interior)

MC: Gostei da sugestão Gustavo! Um abraço e boa pescaria.
M: Tsc.. desde quando caipira sabe ler?!
CL: Ah...sugestão anotada =P
TS: ...
SM: Como tu mandou o e-mail?!
PD: #$@#AÍ$#@$ #@$@TEM$#@$ #$#@MUITO$#$# %$ %PATO#@ ?!?!?!

"Olá amiguinhos! Aqui é o palhaço Gozo! Puxa amiguinhos... bem que tá faltando uma sacanagenzinha aí na zine né? Uma bigolinha, um peitinho... um beijo amiguinhos!"

(Palhaço Gozo – Gozolândia)

MC: Panpanparan,parararaaann... Alô criançada, o Gozo chegou! =D
M: Trazendo alegria pra você e o vovô =D
CL: Vamos amigos, vamos transar! =D
TS: Lalalalalá la, lalálalala =D
SM: Transar alegrias, transamos também! =D
PD: $#@$EU$#@ #@$@SOU$#$ %$#%O GOZO$# $#@$O PALHAÇO$#@$ #$@#DE$#@$ $#@$TODOS$#$ $#@$VOCÊS$#$ =D

"Olá. Meu pedido é: um kilo de alcatra, dois de cochão mole, meio de patinho, uma linguicinha e uma fraldinha pra acompanhar.Pago na semana que vem."

(Filadolfo – Uberlândia)

MC: O porra. Esse e-mail é pro açougue, o cara se enganou ¬¬
M: Odeio quando isso acontece ¬¬
CL: Olha, se sair um churrasco a gente pode colaborar com a gelada!
TS: Tudo bem senhor, pedido anotado. Mas a carne pode ser humana, né? >=D
SM: Já passei por situação semelhante ¬¬
PD: $#@$PATINHO?!%#$ =~~~~~~~~~~~~~~~

ESPAÇO DO LEITOR

Agora pela primeira vez na Old Games, você pode dar sua sugestão sem muito esforço! Preencha o campo abaixo, recorte (Ctrl + X), e mande de volta.Todas as sugestões e etc serão lidas e anotadas.

Nome: _____
Nick: _____
E-mail: _____
Sugestão/crítica e etc:
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

_____
_____

Bom, muito obrigado mais uma vez por terem lido a zine, em todo ou em parte, e nos esforçaremos cada vez mais para que atrasos como este não voltem a ocorrer e que a Old Games avance cada vez mais para que se torne uma zine de qualidade.

E-mails:
Old Games Zine, Max Carnage, Pato Donald e Seu Madruga:
maxcarnage2@hotmail.com
Tati Strange:
tati_strange@yahoo.com.br
Cloud Leonheart:
louie@cerejaazul.zzn.com

Old Games zine Nº20 Maio 2005 - editora $ Afro-capitalismo $
All Rights Reserved